



] GAU-HACK [
2023



] ÍNDICE [

Gau-Hack :\>	3
Fecha y lugar :\>	3
Beneficios de participación :\>	3
Acceso a participar en el evento :\>	4
Calendario del Evento :\>	4
Horario previsto :\>	4
Soporte por parte de la Organización :\>	5
Obligaciones de l@s participantes :\>	5
Disclaimer :\>	6
Temáticas aceptadas :\>	6
¿Qué necesito traer para participar? :\>	7



Gau-Hack : \>

En esta sexta edición nos gustaría volver a ofrecer a l@s asistentes de ESC un espacio desenfadado para compartir experiencias, conocimientos y por supuesto un buen rato.

A lo largo de la tarde y noche del sábado 24 de junio podréis uniros a nuestro hackatón "Gau-Hack" donde se trabajará por grupos en una serie de proyectos relacionados con el hacking, propuestos tanto por la organización como por vosotros mismos.

EuskalHack aportará propuestas iniciales con las que comenzar este evento, en cualquier caso, invitamos a que l@s participantes de esta iniciativa también propongan aquellos proyectos adicionales que deseen.

Previamente a Gau-Hack realizaremos una comunicación en la que se solicitarán posibles propuestas a l@s participantes que estén interesados en aportar algún proyecto. Una vez recibidas las propuestas, habilitaremos un grupo de Telegram para su exposición, ayudando así a que cada participante pueda elegir los proyectos en los que desee colaborar.

Fecha y lugar : \>

El congreso tendrá lugar el 23-24 de junio de 2023 en el Colegio Mayor Olarain de Donostia – San Sebastián (Gipuzkoa).

Gau-Hack tendrá lugar en las salas UNUS y DUO de Olarain la tarde-noche del sábado 24, extendiéndose hasta la madrugada del 25.



Beneficios de participación :>

- Disfrutar de un ambiente informal donde poder compartir conocimientos y conocer gente con intereses comunes.
- Posibilidad de dar visibilidad a proyectos Open Source y encontrar colaboradores.
- Posibilidad de conocer a más personas dispuestas a pasarse la noche en vela.
- Free Coffee.

Acceso a participar en el evento :>

Únicamente podrán optar a participar en el evento aquellas personas que posean una acreditación para el congreso.

Calendario del Evento :>

10/02/23	Publicación general del Hackatón
15/02/23	Presentación de la iniciativa de CTF colaborativo y comienzo en la recepción de pruebas
01/06/23	Puesta en común y selección de proyectos en el grupo de Telegram.
24/06/23	Día del evento.



Horario previsto : \>

- 17:00 * Olarain (UNUS+DUO) Recepción de participantes.
18:30 * Olarain (UNUS+DUO) Exp. de proyectos, formación de grupos, y comienzo de Gau-Hack.

06:00 * Olarain (UNUS+DUO) Desalojo

** Aforo limitado a 50 participantes, priorizando por orden de inscripción al evento.*

Soporte por parte de la Organización : \>

- La organización será la encargada de habilitar la sala, dotándola de regletas de alimentación y aportando un AP secundario para poder tener una red wifi/cableada separada del aula para poder realizar pruebas aisladas de la red.
- Proporcionará café a l@s participantes hasta fin de existencias, una vez agotado el café sólo se compromete a dar ánimos.
- Así mismo la organización también se compromete a mantener en secreto, si así lo desea la/el participante, que éste está dispuesto a trabajar en festivo y con nocturnidad for free.



Obligaciones de l@s participantes :\>

- No hay un tamaño de equipo máximo o mínimo, pero como participante, deberás asegurarte de verificar que el proyecto no cuente con un número excesivo de integrantes y fomentar la integración con otras personas.
- La organización y l@s participantes seremos huéspedes de un hotel, por tanto, es obligatorio seguir unas normas de conducta adecuadas para no causar molestias al resto de l@s clientes de nuestros anfitriones.
- La responsabilidad de los contenidos y autoría propia de los productos o herramientas finales, es de l@s participantes.
- Los derechos de propiedad intelectual sobre los resultados que se obtengan o se pudieran obtener en el marco del presente evento corresponderá a su(s) autora(s) y/o autore(s). Sin embargo, se autorizará su reproducción y publicación a EuskalHack.
- L@s participantes se comprometen a que los proyectos y actividades desarrolladas dentro de Gau-Hack estarán dentro de los límites legales. (No columpiarse :]*).

Disclaimer :\>

EuskalHack no se hace responsable de la(s) accione(s) que l@s participantes de Gau-Hack de manera individual puedan realizar.

EuskalHack se reserva el derecho de admisión de aquellas personas que no sigan las obligaciones de l@s participantes (recogidas en el presente documento), o que mantengan conductas impropias con los fines de la iniciativa.



Temáticas aceptadas : \>

- Robótica, Drones, Consolas, Hardware Hacking, Gadgets, entornos móviles...
- Seguridad en infraestructuras críticas, entornos industriales, Smart City, financieros...
- In-seguridad en cloud, virtualización, contenedores, Hardening, DevOps, forense en la nube...
- Hacking de comunicaciones GSM, SDR, LTE, 3G, Satélite, VoIP...
- Criptografía, esteganografía, técnicas forenses y evasión...
- IA, Minería de Datos, Redes neuronales, Modelos estadísticos...
- Malware en general, APTs, Bypassing, Sandboxing...
- Seguridad corporativa e inteligencia, Ingeniería Social, OPSEC, OSINT...
- Web Hacking, SQL y NoSQL Injection, LDAP injection, Hacking con buscadores...
- Ingeniería inversa...
- Sorpréndenos!!

¿Qué necesito traer para participar? : \>

- Portátil
- Cable de red
- Regleta (opcional, pero se agradecería)
- Kit GNU/LINUX / Microsoft Windows (soporte VM recomendado)
- Cualquier juguete que puedas compartir o usar para tu proyecto